

Grundkurs FSUIPC

FSUIPC4 für Fußgänger

Die Verkaufsstatistiken sprechen eine eindeutige Sprache: FSUIPC, das Modul von Peter Dowson, ist ein Dauerbrenner. Kaum ein fortgeschrittener Anwender von Flight Simulator kann auf dieses kleine, aber höchst leistungsfähige Stück Software wirklich ganz verzichten. Mit FSX hat sich seine Bedeutung etwas verlagert, allerdings ist und bleibt FSUIPC ein ausgefeiltes Werkzeug für die Verbesserung und Optimierung der Flugsimulation. Man muss nur wissen wie. Und daran hapert es.

Die spröde, nicht immer leicht verständliche Benutzeroberfläche von FSUIPC schreckt unerfahrene Anwender ab. Die Angst, etwas falsch einzustellen, lauert bei jedem Mausklick. Peter Dowson stattet sein Produkt zwar mit einer umfangreichen Dokumentation aus, die jedoch gerade ob der vielen technischen Details nicht immer klar verständlich ist. So kommt es häufig vor, dass all die Fähigkeiten von FSUIPC nicht voll ausgeschöpft werden. Briefe und Mails der Leser von FlightXPRESS an die Redaktion lassen vermuten, dass nicht wenige Kunden das Modul installieren, die Standardeinstellungen akzeptieren und dann nicht mehr anfassen. Das ist schade.

Dieser Grundkurs FSUIPC zeigt, wie man die wichtigsten Fähigkeiten des Moduls sinnvoll einsetzt. Auf den folgenden Seiten werden wir uns zuerst mit allgemeinen Fragen beschäftigen. Die Hohe Schule der Programmierung und Kalibrierung von Steuerungsachsen, Hot Keys und Tastaturbefehle schließt sich daran.

Was ist FSUIPC?

FSUIPC ist kein Add-on im engeren Sinne, es ist auch kein selbständiges Programm, sondern ein Modul, also ein Stück Software, die zusammen mit einer anderen Anwendung (in diesem Fall der Flugsimulator) gestartet wird. In den ersten Versionen bestand seine wichtigste Aufgabe darin, ein Kommunikationskanal zwischen Flight Simulator und anderen Programmen zu öffnen. So konnten (und können weiterhin) externe Flugplaner, Wetter-Tools, Navigationsgeräte oder Szenariodesigner auf den internen Datenstrom von Flight Simulator zugreifen. FSUIPC bot allerdings von Anfang an noch ein paar nützliche Helferlein, die insbesondere das Wettersystem von FS2000 von unschönen Fehlern bereinigten.

Was bedeutet FSUIPC?

Der Name FSUIPC ist ein Akronym aus Flight Simulator Universal Inter-Process Communication. Das Modul sorgt also für die Kommunikation zwischen Prozessen für alle Flugsimulator-Versionen. Es lässt externe Programme mit Flight Simulator interagieren. Die aktuelle Version 4 ist allerdings nicht mehr universell einsetzbar, sondern nur noch unter FSX.

In der aktuellen Version 4.x hat sich die Rolle von FSUIPC gewissermaßen umgekehrt. Seine Vermittlungsdienste zwischen FSX und externen Programmen werden nicht mehr zwingend benötigt, da Flight Simulator eine eigene Interface anbietet, SimConnect. Die anderen Fähigkeiten von FSUIPC und insbesondere seine Unterstützung beim Konfigurieren und Kalibrieren von Steuergeräten sind im Gegenzug ausgefeilter, komplexer und mächtiger geworden.

Installation

FSUIPC ist wie eh und je von der Homepage des Entwicklers zu beziehen, die von Enrico Schiratti hospitiert wird. Nur wenn man das Modul von dieser Quelle herunterlädt, hat man die Gewissheit, die allerletzte Version zu erhalten. Dies ist wichtig, weil Peter Dowson sein Produkt ständig verbessert und weiterentwickelt. Zwei bis drei Updates pro Jahr sind nicht ungewöhnlich.

Heute wird FSUIPC mit einer eigenen Installationsroutine gereicht, die nicht nur die erforderlichen Dateien an die richtigen Stellen kopiert, sondern einige Konfigurationsdateien von FSX anpasst. Nur so ist das Modul einsatzfähig. Mitenthalten ist jetzt stets ein weiteres Modul, das Peter Dowson früher eigenständig vertrieb: WideFS. Ob dieses Teil der Software funktioniert oder nicht, hängt von den gewählten Optionen bei der Aktivierung ab.

Nach erfolgter Installation nistet sich FSUIPC4 in der Menüleiste von FSX unter dem Eintrag „Add-Ons“ ein.

Aktivierung

Lange Zeit war FSUIPC kostenlos, seit Version 3 ist es eine Shareware, die zwei Betriebsarten kennt. Ist die Software nicht registriert, bietet sie nur die grundlegenden Vermitt-